

E-MX1

GP BRASIL

Índice

1. Título e Generalidades.....	3
2. Pilotos.....	4
2.1 Licenças	4
2.2 Participação de pilotos estrangeiros.....	4
2.3 Deveres dos pilotos	5
3. Classes, Idade, Motocicletas e Numeração	6
3.1 Classes	6
3.2 Idade	7
3.3 Escolha da Motocicleta	8
3.4 Números de Largada	8
4. Regulamento Suplementar	9
5. Inscrição	9
6. Horários do Evento.....	10
7. Controle Técnico e Verificações.....	10
8. Zona de Espera	12
9. Percurso.....	13
10. Corte de Percurso	14
11. Travessia da Linha de Controle.....	14
12. Linha de Largada	15
13. Treinos e Provas Classificatórias	15
13.1 Treinos	15
13.2 Provas Classificatórias	16
13.3 Treinos de Largada.....	16
13.4 Seleção de Pilotos.....	16
14. Provas Oficiais.....	17
14.1 Tempo de Duração das Provas	17
15. Tempo de Prova.....	17
16. Interrupção de uma Prova	18
17. Verificações Finais	19
18. Resultados.....	19
19. Premiação	20
20. Pontuação	20
21. Protestos e Penalizações.....	21
22. Sinais Oficiais	22
23. Código Disciplinar	23
24. Oficiais – Júri de Prova	23
25. Autoridades	23

REGULAMENTO BRMX – 2025

REGULAMENTO GERAL DO CAMPEONATO BRASILEIRO DE MOTOCROSS – 2025

1. TÍTULO E GENERALIDADES.

§1: O Campeonato Brasileiro de Motocross e-sport é homologado e supervisionado pela Confederação Brasileira de Motociclismo e Promox Brasil, segundo suas diretrizes e deverá ocorrer entre setembro a dezembro do corrente ano. Assim sendo, este Campeonato é de propriedade da ProMox - Mvbr.

§2: O Campeonato será considerado:

- a) **Campeonato Brasileiro de E-SPORTS** para as classes MX1, MX2, MX3, MX2JR, MX1GP BRASIL, MÍDIA e PRO MX

§3: O Campeonato compreenderá:

- a) 01 (um) a 3 (três) etapas para as classes: MX 1 GP , MX1, MX2, MX3, MX2JR, MIDIA e PRO MX sem direito a 1 (um) descarte para as categorias; MX1, MX2, MX3, MX2JR, MIDIA e PRO MX
- b) As provas das classes; MX 1GP, MX1, MX2, MX3, MX2JR, MIDIA e PRO MX poderão acontecer em rodadas duplas e numero de etapas poderá ser alterado com avisos via redes sociais.
- c) **Parágrafo único:** Os detalhes de cada etapa serão divulgados em até 5 dias antes de cada evento, através de postagens pelos meios oficiais de comunicação MVBR.

Instagram;@Ligamvbr

2. PILOTOS

2.1 Licenças:

§1: A participação no evento é restrita aos portadores de cadastrados no site WWW.MXBRACING.COM.BR com inscrições oficiais pelo site WWW.MX1GPBRASIL.COM.BR

Participação de pilotos estrangeiros:

2. Participação de Pilotos Estrangeiros

2.1. Estarão aptos a participar do E-MX1GP apenas pilotos estrangeiros naturais e comprovadamente residentes em países da América do Sul nas categorias MX1 e MX2, e para pilotos estrangeiros de outras regiões globais apenas na categoria E-MX1GP, respeitando a regra de equipes (Piloto estrangeiro poderá participar desde que seja piloto de equipe oficial e com aviso prévio a organização).

2.2. Para validar a inscrição, o piloto estrangeiro deverá apresentar documento oficial de identificação que comprove sua nacionalidade sul-americana, como passaporte ou carteira de identidade emitida por órgão competente de seu país de origem a organização, Fica de responsabilidade do chefe de equipe em comprovar os dados de seu piloto.

(O piloto estrangeiro e brasileiro deve estar ciente de todas as regras de verificação de confiabilidade caso a organização solicite o acesso livre ao dispositivo para verificação de software, via acesso remoto para garantir a legibilidade dos resultados)

2.3. A documentação será analisada e validada previamente pela organização do evento, que se reserva o direito de indeferir inscrições que não atendam aos critérios estabelecidos.

2.4. Não serão aceitos pilotos estrangeiros independentemente de tempo de residência ou participação em outras competições nas categorias :

2.5.
MX3 , MX2JR

2.2 DEVERES DOS PILOTOS.

§1: É dever do piloto e dos membros da equipe conhecer e respeitar as disposições constantes no presente regulamento, Manter o mais alto espírito esportivo para com seus adversários, antes, durante e após as competições, sob pena de eliminação imediata da prova ou até do Campeonato.

§2: Atos de ameaças, e atitudes de menosprezo no chat do simulador ou meios digitais de comunicação por parte do atleta ou membro da sua equipe, são motivos de desclassificação imediata da prova ou até mesmo do campeonato.

§3: Durante um evento, um piloto deve sempre tentar ter resultado. Caso contrário, não terá permissão para continuar a competição e será responsável por sua desclassificação.

§4: Os pilotos são responsáveis por comparecer a todas as reuniões de instruções aos pilotos via Discord e estar cientes de toda a informação e orientações dadas.

§5: O competidor se abstém de qualquer manobra desleal aos demais pilotos e se compromete a manter um alto espírito desportivo, o máximo sentido de comunidade e respeito às propriedades alheias e a natureza. Em caso do descumprimento, o piloto sofrerá uma penalização com perda de pontos, desclassificação da prova ou até expulsão do campeonato, conforme o caso que será avaliado e julgado pelo Júri de Prova.

3. CLASSES, IDADE, MOTOCICLETAS e NUMERAÇÃO.

3.1 Classes:

Classe	Motocicleta	Faixa etária
MX2JR	Motos 2T de 125cc a 150cc e 4T até 250cc	Pilotos com idade liberada. Iniciante e amadores com resultado de maior que 5 verificado pela MVBR
MX3	Motos 2T de 125cc a 250cc e 4T de 250cc a 450cc	Pilotos homens com idade a partir de 30 anos e mulheres com idade liberada
MX2	Motos 2T de 125cc a 150cc e 4T até 250cc	Pilotos com idade liberada.
MX1	Motos 2T de 125cc a 300cc e 4T de 250cc a 450cc	Pilotos com idade liberada.
MX1GP	Motos 2T de 125cc a 300cc e 4T de 250cc a 450cc	Pilotos com idade liberada. Categoria principal do evento
MÍDIA	Motos 2T de 125cc a 300cc e 4T de 250cc a 450cc	Pilotos com idade livre — categoria exclusiva para mídia e influenciadores — no Campeonato Brasileiro de Motocross 2025
PRO MX	Motos 2T de 125cc a 300cc e 4T de 250cc a 450cc	Pilotos com idade livre — categoria exclusiva para pilotos reais e filiados a CBM — no Campeonato Brasileiro de Motocross 2025

§1: Pilotos da Classe MX2 não poderão disputar também na MX1

§2: Pilotos da Classe MX3 poderão disputar também na MX1, MX2, MX2JR (se atenderem aos requisitos)

Marcapontos no campeonato na categoria selecionada adicional a temporada.

§3: §6: Pilotos da Classe MX2JR poderão disputar também na MX1, MX2, MX3, MX1GP

Marcapontos no campeonato na categoria selecionada adicional a temporada.

§4: Na Classe MX2 poderá ter a participação de pilotos com idade liberada, **desde que não tenham se classificado para as finais na categoria MX1GP, nos últimos 03 (três) anos (2022, 2023, 2024).**

§5: Na Classe MX3, poderá ter a participação de pilotos com idade de **30 (trinta) anos acima, desde que não tenham se classificado para as finais na categoria MX1GP, nos últimos 03 (três) anos (2022, 2023, 2024).**

§6: Na Classe MX2JR, poderá ter a participação de pilotos com idade liberada **desde que não tenham se classificado para as finais na categoria MX1GP, nos últimos 03 (três) anos (2022, 2023, 2024)** e se adequar na categoria intermediário pela liga MVBR.

§7: Na Classe **MÍDIA & INFLUENCIADORES**, será permitida **exclusivamente a participação de representantes de mídia e influenciadores oficialmente vinculados ao Campeonato Brasileiro de Motocross Real**, devidamente reconhecidos pela organização. Nesta categoria, será autorizada a utilização de motos liberadas na categoria **MX1GP Brasil**, obedecendo às normas técnicas estabelecidas pela liga MVBR.

§8: Classe **PRO** **MX**
Esta é uma categoria exclusiva e restrita.
Somente poderão participar os **pilotos da vida real**, que estejam **regularmente filiados à CBM em 2025** e que sejam **participantes oficiais do Campeonato Brasileiro de Motocross – Temporada 2025.**
Nenhum outro piloto será autorizado nesta classe.

3.2 IDADE:

§1: Será liberada a idade entre as categorias neste ano de 2025 visando a adesão na competição vigente, seguindo as instruções de categorias.

§2: Para realizar a inscrição o piloto deverá realizar o cadastro na competição e no site WWW.MXBRACING.COM.BR e ter realizado o pagamento da taxa e inscrição no site WWW.MX1GPBRASIL.COM.BR

3.3 ESCOLHA DA MOTOCICLETA:

§1: Todas as classes do Campeonato Brasileiro de Motocross, são exclusivas para motocicletas importadas oem.

3.4 NÚMEROS DE LARGADA.

§1: Os Pilotos utilizarão números de acordo com uma reserva feita no ato da inscrição no site WWW.MXBRACING.COM.BR, a preferência de número obedece aos critérios:

1º: Participação no Campeonato Brasileiro de MX no ano anterior; (2020 xbox aos campeões)

§2: As especificações do número da motocicleta devem seguir a tabela abaixo para criação de Skin (adesivo personalizado da motocicleta):

Classe	Fundo	
MX2 / MX2JR	Fundo preto e número branco. JR com o fundo azul opcional	
MX1 / MX3 / MX1GP	Fundo branco e número preto	

§3: É obrigatório usar número de largada dorsal, que deve ser legível, de fácil visualização e de material durável. A falta de numerais legíveis acarretará em penalizações de **5 PONTOS NA ETAPA EM VIGOR**

§4: A publicidade da equipe é permitida na placa frontal dentro de um espaço com altura de no máximo 50 milímetros a partir da borda superior da placa de número ou debaixo da placa de número.

§5: Na primeira etapa do Campeonato Brasileiro, poderá ser exibido pelo atual campeão de cada classe, o plate frontal com o fundo vermelho e números brancos, quando se está competindo na classe em que ganhou seu título. Campeonato realizado no Xbox nas devidas categorias.

§6: Da segunda etapa em diante, somente o líder atual em cada classe poderá usar o fundo vermelho com número branco no plate.

§7: O numeral 1 (um) de cada classe será reservado ao campeão do ano anterior da classe. Se o mesmo optar pelo não uso, este não poderá ser usado por outro piloto.

§8: Após o piloto ser consagrado campeão no ano vigente, o mesmo já poderá usar o fundo dourado com número branco no plate.

4. INSCRIÇÃO.

§1: Para o Campeonato Brasileiro de Motocross E-SPORT - 2025, as inscrições deverão ser feitas antecipadamente ATRAVÉS DO SITE WWW.MX1GPBRASIL.COM.BR E WWW.MXBRACING.COM.BR até um dia que antecede a prova. Qualquer inscrição realizada após este não terá acesso ao servidor oficial. Qualquer alteração no formato ou local de inscrições será devidamente publicada no Instagram @Ligamvbr.

§2: O prazo final de inscrição termina na sexta-feira anterior a etapa, até as 18h.

§3: As inscrições feitas antecipadamente somente terão validade após pagamento no site informado.

§4: Não haverá reembolso de inscrições.

Solicitamos que se inscreva somente se tiver plena certeza de sua participação no evento.

§5: É obrigatório para todos os Pilotos ao se inscreverem no Campeonato Brasileiro de Motocross, leiam o regulamento, e aceite os termos da temporada vigente, com esse ato de “aceite”, ele declara que está ciente de todo o regulamento incluindo a vistoria de computadores para validação do resultado de prova.

5. HORÁRIOS DO EVENTO.

§1: Será divulgado e confirmado no Instagram @Ligamvbr , em até 05 (cinco) dias antes do evento, o horário dos treinos e provas através de anuncio.

§2: Salvo situações extremas e força maior, os horários serão criteriosamente respeitados.

6. CONTROLE TÉCNICO E VERIFICAÇÕES.

6.1.1 DESCONEXOES E PERCA DE VOLTAS

PERCA DE VOLTA

Caso ocorra a perda de volta, o piloto, para contestar, deverá enviar a gravação de sua volta para a ORGANIZAÇÃO, sendo que só será aceita se o clipe possuir as devidas provas da volta invalidada, *com o prazo de até um dia (24 horas)*.

Esta medida ainda será seguindo os padrões onde o piloto se provar o ocorrido poderá ter a posição validade. Desde que não haja a desconexão dos pilotos no servidor, caso isso ocorra o item desconexão em vigor neste regulamento se aplica.

DESCONEXÃO

Caso ocorra a desconexão com o servidor, o piloto terá como resultado valido a tabela de classificação validada pelo servidor. Entendemos que problemas podem ocorrer assim como na vida real onde há quedas graves ou falhas mecânicas, sendo assim não serão mais aceitos vídeos de **Contestação** sobre essa questão.

1. SERVIDOR DE CORRIDA.

§1: Ao entrar no servidor “Zona de Espera” não poderá sair para pista e suas intermediações, o piloto devera aguardar em box ate o inicio da prova

§2: O piloto que sair para a pista ou sair do modo box poderá ser penalizado pela organização do evento

Visando a segurança dos pilotos, e possíveis quedas do servidor.

1.1 COMO SALVAR AS SKINS PARA DOWNLOAD

Recomendamos que você gaste algum tempo fazendo um "Kit por Campeonato" e faça o upload de forma mais leve **apenas 1 download para reunir todos os seus kits**, e ninguém precisa voltar e fazer download mais de uma vez. Pode incluir roupas e motos, mas, desde que seja apenas um único download para tudo, fica mais fácil de fazer. Se você estiver enviando mods para a comunidade ou enviando-os em algum chat, use este "modelo" para enviar seus mods. Baixe este arquivo (que são apenas pastas vazias) mas elas estão colocadas da maneira correta para enviar e fazer upload de mods.

Coloque seus mods nas pastas corretas, clique com o botão direito na pasta "mods", selecione "adicionar para "mods.rar" para comprimir ele em formato .rar e renomeie com seu nome de piloto e número exemplo WELL122.rar, faça o upload e envie no local indicado até o dia determinado.

CASO SUA PASTA MODS VIER ERRADO NÃO ACEITAREMOS.

**INFORMAÇÕES EXTRAS DO CAMPEONATO SERÃO REPASSADAS
NO DISCORD, VIA WHATS E VIA INSTAGRAM
(nº de etapas, gates, etc.).**

Streams/Skins

Todas as corridas vão ser *realizadas* no Youtube/twitch da mx1gp brasil e MVBR e parceiros do evento para que as *lives* ocorram da melhor forma possível é necessário que todos os criadores de *skins* padronizem seus arquivos, de forma a facilitar a inclusão dos pacotes no jogo do *Streamer*. O conteúdo deve ser compactado de forma organizada, alocado em seus respectivos diretórios.

A LIVE SERA PREVIAMENTE DIVULGADA CASO HAJA ALTERAÇÃO DE CANAL

Também será cobrado um prazo final para o envio das skins, o qual será divulgado no canal destinado a postagem das mesmas.

1.1 Casos diversos

Caso haja qualquer tipo de discussão durante as etapas, os envolvidos serão avaliados pela equipe de organização do campeonato e serão passíveis das punições acima descritas, ou relacionada à pontuação, ou suspensão de determinado número de corridas ou etapas.

Em caso de surgimento de qualquer problema ou dúvida, os participantes devem informar prontamente à ORGANIZAÇÃO, a fim de resolver a questão o mais rápido possível.

3.4 CORTE DE PISTA

Se aplica automaticamente o corte de pista como punição do servidor com a pista selecionada com acréscimo de tempo ao tempo de prova do piloto. Em casos de denúncias por corte de pista apenas cortes realmente relevantes serão levados em consideração levando em conta que é de responsabilidade dos criadores a manterem os pontos críticos com uma alta penalização de segundos para inibir tal atitude dos pilotos ao tentarem levar vantagem ao cortar pista.

As pistas da temporada 2025 já estão sendo produzidas com um alto nível de rigidez para ajudar a organização sobre a questão de CUT.

Atenção aos pilotos, treinem com antecedência e respeitem o limite de área da pista para não sofrerem penalizações.

3.2.1 Descrição das punições

Existem quatro tipos de punições para os casos acima:

Leve: Na qual o piloto receberá uma advertência por tempo determinado pela ORGANIZAÇÃO.

Moderada: O piloto terá seu resultado da corrida anulado. Em caso de reincidência após sua advertência, o mesmo se aplica.

Grave: Suspensão de etapas, do campeonato corrente ou dos subsequentes, com quantidades definidas pelos ORGANIZADORES baseados em cada caso.

Gravíssima: O membro será suspenso permanentemente dos campeonatos da organização.

PROMOX

B R A S I L



2. PERCURSO.

§1: O percurso será devidamente vistoriado e homologado pela Comissão de Motocross da MVBR e PROMOX em sua fase de construção.

Cronograma das etapas

Seguindo sempre o horário de Brasília (UTC -3), o cronograma será seguido à risca, com tolerância máxima de 10 minutos, permitindo aos competidores que se programem para que sejam evitados problemas e conflitos de horário.

O Cronograma poderá ser alterado pela organização a variar de acordo com o campeonato disputado, portanto é necessário sempre ficar atento ao cronograma divulgado junto ao anúncio do campeonato, e ao grupo oficial de avisos da competição.

Condições das corridas

Será anunciada uma lista com as pistas de cada campeonato. As pistas já são pré-definidas para cada etapa ou no sistema de sorteio nos campeonatos, essa informação sempre será passada junto ao anúncio do campeonato. A previsão meteorológica da corrida é fixa tempo aberto e em caso de chuva será avisado com antecedência aos participantes.

Os eventos serão *hosteados* pelos servidores dedicados, em caso de problema para adentrar ao servidor, o participante poderá comunicar a organização e o servidor poderá ser reaberto para possíveis correções de erros ou bugs se assim a organização se ver necessário.

O piloto que não estiver com seu respectivo nome (o qual foi selecionado no ato da inscrição), terá seu resultado invalidado na corrida.

BANDEIRAS

RED FLAG: Parada imediata para os pilotos, seguido de uma segunda largada;

Amarela Perigo imediato. Devagar, cuidado, alguém caiu a sua frente.

Azul: Atenção, não dificultar a ultrapassagem dos ponteiros (é recomendado diminuir a velocidade para facilitar passagem);

Verde: Alguém caiu atrás de você, pista limpa;

Branca: Uma volta restante;

Xadrez: Fim de prova ou treino.

1. Punições e discussões

1.1 Jump-Start

Caso ocorra o *Jump-Start* de algum piloto, será feita a relargada por no máximo uma vez. (não movimente a motocicleta sobre a zona de gate para não ocorrer problemas na largada)

1.2 Denúncia/Black Flag

Caso haja má conduta de algum piloto, ele poderá ser denunciado por qualquer membro da comunidade. O piloto denunciado, após avaliação da equipe de organização, será punido com a invalidação de sua corrida ou até mesmo a suspensão durante algumas etapas do campeonato. As denúncias deverão ser encaminhadas à ORGANIZAÇÃO, com as devidas provas, *até um dia (24 horas) após o ocorrido*. As decisões tomadas pela administração do campeonato são finais e devem ser respeitadas por todos os participantes. Em caso de dúvidas ou contestações, entre em contato com os organizadores de forma respeitosa e diplomática.

Desclassificação por Block

Apenas lances de forma desleal serão validados como desclassificação do evento.

Entendemos que o contato é natural em um jogo como este e não iremos punir qualquer vídeo, apenas os vídeos com deslealdade que caracterizam o antijogo claro será avaliado

1. Elegibilidade dos pilotos

São elegíveis para competir no campeonato, todos os pilotos brasileiros, e estrangeiros desde que seu *ping* não exceda 190ms, podendo ser revogada a participação caso haja problemas de *flick (ping spike)* excessivos.



GP BRASIL

MX1GP - CATEGORIA PRINCIPAL DO EVENTO

§1: Pode participar qualquer piloto e idade do evento

§4: É proibida ao piloto a troca de moto durante a corrida oficial.

§5: Para esta categoria teremos os anúncios oficiais pelos meios responsáveis assim como todas as premiações futuras

§6: Os horários de **todos** os treinos serão informados no INSTAGRAM @mx1gpbrasil @Ligamvbr para cada etapa

§7: Motos de todas as categorias do evento estarão disponíveis (MX1, MX2) para esta categorias onde teremos o melhor piloto e e-sport do brasil

3. LINHA DE LARGADA.

§1: Serão permitidos, no máximo, 35 (trinta e cinco) Pilotos para largar em cada classe.

§2: A seleção dos Pilotos das classes MX1, MX2, MX3, MX2JR, MX1GP dar-se-á pela classificação do treino cronometrado, classificando o top 35 (trinta e cinco) para as corridas finais do evento

4. TREINOS E PROVAS CLASSIFICATÓRIAS.

§1: Durante os treinos, cada piloto poderá utilizar as motocicletas livremente

§4: É proibida ao piloto a troca de moto durante a corrida oficial.

§5: Caso o número de Pilotos inscritos e aprovados seja ímpar, o grupo "A" ficará com um piloto a mais que os outros grupos.

§6: Quando uma classe houver divisões em grupos, o critério adotado para seleção dos pilotos é a escolha dos melhores tempos de cada grupo.

§7: Os horários de **todos** os treinos serão informados no INSTAGRAM @Ligamvbr para cada etapa e grupo oficial de mensagens.

4.1 Treinos e classificatórias:

§1: Para as classes **MX1 e MX2, MX3 e MX2JR** será organizada, uma sessão de treino de 40 minutos, sendo 20 minutos livre e 20 minutos cronometrado.

§2: Para as classes **MX1GP** será organizada, uma sessão de treino de 40 minutos, sendo 20 minutos livre e 20 minutos cronometrado.

4.2 Seleção de Pilotos:

§1: A seleção de pilotos será feita baseada nos treinos cronometrados.

§2: A classificatória terá o formato de cronometrado classificando o top 30 de cada categoria em caso de um alto número de pilotos para a etapa.

Parágrafo único: A Direção de Prova poderá a qualquer tempo, e por sua livre avaliação técnica, desclassificar qualquer Piloto que julgue não estar apto a competir, caso viole as regras vigentes desta competição sem ressarcimento do valor da taxa de inscrição.

5. PROVAS OFICIAIS.

5.1 Tempos de Duração das Provas:

MX1 e MX2	2 (duas) baterias de 30 (trinta) minutos mais 2 (duas) voltas. Sendo a segunda bateria no formato elite com top 15 da categoria MX1 e MX2
MX3, MX2JR	1 (uma) bateria de 20 (vinte) minutos mais 2 (duas) voltas.
MX1GP	2 (duas) baterias de 30 (trinta) minutos mais 2 (duas) voltas.
MIDIA	1 (uma) bateria de 20 (vinte) minutos mais 2 (duas) voltas.
MX PRO	1 (uma) bateria de 20 (vinte) minutos mais 2 (duas) voltas.

§10: Se o piloto tiver um problema mecânico (desconexão) no *gate* de largada, a direção de prova poderá por no máximo 2 (DUAS) vez intervir com o RED FLAG,

§11: RED FLAG

A ação de largada será retomada caso algum piloto tenha problema no ato de largada dentro do servidor oficial de prova

§12: A partir do momento em que acionada a Bandeira verde, obrigatoriamente as motocicletas devem estar sobre a tela de largada, lembrando que não poderá tracionar em cima da tela de largada, piloto que infringir esta regra ser penalizado em 20 (vinte) segundos (Não pode mover a moto caracterizando vantagem) Não será permitido a movimentação neste momento , caso ocorra será de conta e risco do competidor.

6. INTERRUPÇÃO DE UMA PROVA.

§1: O Diretor de Prova tem o direito, sob sua própria iniciativa, por razões urgentes de conexão, ou caso de força maior, paralisar uma prova prematuramente ou cancelar uma parte ou todo o evento.

§2: Se uma prova é interrompida até que a segunda volta tenha sido completada uma nova largada será realizada imediatamente com o tempo total da prova, sendo a troca de motocicleta proibida.

Parágrafo único: Se uma prova é paralisada depois de transcorrida a primeira metade do tempo previsto de prova, a prova será considerada completa. A ordem de chegada será baseada na colocação dos pilotos na volta anterior a que a bandeira vermelha foi mostrada.(mencionada pela organização via live)

7. RESULTADOS.

§1: O vencedor de uma prova é o piloto que atravessar a linha de chegada em primeiro lugar.

§2: Um piloto não será classificado se ele:

- a) Não tiver completado **50% (cinquenta por cento)** do número total de voltas completadas pelo vencedor;
- b) Se **50% (cinquenta por cento)** do número de voltas não corresponder a 1 (um) número inteiro, então o resultado será arredondado para o próximo número inteiro. Nesse caso, não será necessário o piloto receber a bandeirada final (cruzar a linha de chegada) para ter direito a pontuação e premiação da etapa.

§3: Todos os resultados oficiais devem ser homologados pelo Diretor de Prova.

8. PREMIAÇÃO.

§1: para a temporada de 2025 nao havera premiação no evento.

§2: deverão ser premiados com troféus aos campeões de cada categoria.

§5: Entrevistas coletivas serão organizadas, sendo OBRIGATÓRIA a presença dos Pilotos selecionados. Caso o piloto seja convocado e o mesmo se recuse a participar, o mesmo sofrerá a perda de 05 (cinco) pontos na sua pontuação geral.

Convite via live Instagram ou Youtube.

9. PONTUAÇÃO.

§1: Cada prova válida marcará pontos independentes para o Campeonato.

§2: O critério de desempate para o Campeonato é o maior número de vitórias em baterias no Campeonato seguido pela melhor colocação na última etapa.

§3: Os pontos serão atribuídos para o Campeonato Brasileiro de Motocross em cada bateria válida como segue:

01° Lugar – 25 Pts	06° Lugar - 15 Pts	11° Lugar - 10 Pts	16° Lugar - 5 Pts
02° Lugar – 22 Pts	07° Lugar - 14 Pts	12° Lugar - 09 Pts	17° Lugar - 4 Pts
03° Lugar – 20 Pts	08° Lugar - 13 Pts	13° Lugar - 08 Pts	18° Lugar - 3 Pts
04° Lugar – 18 Pts	09° Lugar - 12 Pts	14° Lugar - 07 Pts	19° Lugar - 2 Pts
05° Lugar – 16 Pts	10° Lugar - 11 Pts	15° Lugar - 06 Pts	20° Lugar - 1 Pto

10. PROTESTOS E PENALIZAÇÕES.

§1: Os protestos contra pilotos, motocicletas e atitude antidesportiva deverão ser feitos **por escrito pelo Piloto ou Chefe de Equipe** (este deverá ter procuração do piloto que deverá ser entregue via discord formalmente), **até 24 (vinte e quatro) horas após a bandeirada de chegada do vencedor da prova.**

§2: Reclamação contra resultado deve ser apresentada a organização **até 24 (vinte e quatro) horas** seguintes à divulgação dos resultados.

§3: Todos os protestos devem ser feitos por escrito e **ESPECÍFICADOS POR ITEM**, e acompanhados por uma taxa de R\$100,00 (reais).

§4: Os protestos serão avaliados pelo Júri da Prova. Em caso de procedência, o valor será devolvido ao reclamante, caso contrário, será destinado aos custos com o trabalho.

§5: Os protestos contra a decisão da direção de prova, em caso de procedência, o valor será devolvido ao reclamante, caso contrário será revertido em favor da organização.

§6: Os protestos contra decisões do Diretor de Prova serão julgados pelo Júri de Prova.

Parágrafo único: O Diretor de Prova e/ou os membros integrantes da organização, **não aceitarão protestos verbais** de pilotos ou membros de sua equipe, **caso isso ocorra**, o piloto será sumariamente **desclassificado** da prova.

11. SINAIS OFICIAIS.

§1: Os sinais oficiais devem ser dados por meio de bandeiras

Bandeira	Significado
Vermelha agitada.	Parada imediata para todos os pilotos;
Preta agitada acompanhada de um quadro com o número de um piloto.	O referido piloto está desclassificado e deverá parar imediatamente no <i>pit lane</i> ;
Amarela fixa.	Perigo, pilotar com segurança;
Amarela agitada.	Perigo imediato. Devagar, não saltar, não ultrapassar, preparar para parar, se necessário.
Azul agitada.	Atenção, não dificultar a ultrapassagem.
Branca com cruz vermelha.	Atenção, pessoas e ou veículo de serviço médico na pista.
Verde.	Pista livre para a largada da bateria.
Xadrez (Preta e Branca), agitada.	Fim de prova ou treino.

O agito da bandeira Amarela sempre deverá ser feito **na tela de jogo caso o piloto tenha a opção ativada**

É de responsabilidade do Piloto, zelar pela segurança e evitar acidentes com os demais pilotos

§1: A bandeira azul deve ser usada por Oficiais de sinalização suplementares, caso esteja ativado a opção de boot dentro do simulador especializados para esta bandeira. Obrigatoriamente o piloto que estiver recebendo esta bandeira devesse facilitar a ultrapassagem dos pilotos ponteiros da prova mantendo-se a direita do traçado.

§2: A bandeira xadrez (preta e branca), mostrada junta com a azul, significa que a xadrez é para o líder que está vindo atrás.

12. CÓDIGO DISCIPLINAR

§1: O presente Código Disciplinar segue o estabelecido pelo Código Brasileiro de Justiça Desportiva.

- a) **OFENSAS MORAIS: Ofender moralmente de forma pessoal ou por REDES SOCIAIS eletrônicas**
- b) Pilotos, membros da organização ou a própria Mvbr, Promox pessoas vinculadas à entidade ou associação, por fato ligado ao motociclismo; PENA: suspensão de noventa (90) a trezentos e sessenta (400) dias.

Banimento permanente de todas as competições oficiais e fora de temporada

Banimento do time ou equipe completa do piloto infrator

13. OFICIAIS – JÚRI DE PROVA.

§1: Assegurar que o evento seja conduzido de acordo com os Regulamentos e o relatar qualquer infração à Direção de Prova.

§2: Julgar qualquer recurso contra as decisões da Direção de Prova.

§3: O Comissário Chefe organizador deve assegurar que as decisões do Corpo de Comissários estejam conformes a regra do Código Desportivo, Regulamento Geral e aos Regulamentos Suplementares de cada evento.

§4: O Comissário Chefe deve assegurar que todas as partes envolvidas, bem como a Direção de Prova, recebam por escrita notificação de toda decisão do júri pronunciada pelos Comissários o mais breve possível.

§5: O Júri de Prova será composto por três membros e estes serão nomeados pela organização

Parágrafo único: As ações serão interpretadas pelos oficiais responsáveis de acordo com a legislação desportiva vigente e os regulamentos esportivos específicos da organização. Aquelas consideradas como antidesportivas, ou em desacordo com os interesses do esporte ou do evento em questão, estão sujeitas a sanções disciplinares previstas pelo Código Brasileiro de Justiça Disciplinar e Desportiva.

14. AUTORIDADES DO EVENTO.

§1: Desde o início da Vistoria até o início das provas, bem como após as provas até a Homologação final dos resultados, o evento está sob a autoridade do Júri de Prova e nesse período de tempo, o mesmo poderá punir Pilotos, Membros de Equipes, Membros da CBM, Federação, Clube ou Organizador local ou reformar a decisão do Diretor de Provas.

§2: Durante as provas cabe ao Diretor de Prova a autoridade sobre o evento.

§3: Este regulamento entra em vigor a partir da data de sua publicação e finaliza no dia de setembro de 2025, e só poderá ser alterado pela Comissão de Motocross da organização, ressalvados direitos adquiridos, sendo que qualquer alteração ou atualização será obrigatoriamente publicada e divulgada.

em caso de alterações de alguma regra teremos a informação pelo regulamento suplementar que será divulgado caso houver alterações neste presente regulamento.

§4: Este Regulamento foi elaborado e sancionado pela **Comissão organizadora de Motocross E-sport.**

Wesley oliveira

Diretor de Motocross E-SPORT



E-MX1

GP BRASIL

